

ÉTUDIANT·E

Amina Belkacem

Généré le 2026-08-22 à 17 h 57

À déposer dans « Progression de la semaine »

Autonomie dans la maquette : 4 / 4 preuves

Défis réussis : 43 / 45

Synthèse : 7 / 8

Mission	Intitulé	Défi (questions)	Simulation	Observation
ÉTAPE 01 · SE REPÉRER — « Je peux repérer les zones essentielles de Revit, ouvrir une maquette et enregistrer une copie personnelle sans altérer l'original. » « J'ai ouvert la maquette, fait Save As a mon nom, et je sais nommer les zones de l'écran. »				✓ démontrée
M01	Lancer Revit et sécuriser sa première maquette	✓ ✓ ✓ ✓ ✓ ✓	✓	✓
M02	Identifier le poste de pilotage	✓ ✓ ✓	✓	✓
M03	Configurer votre environnement de travail	✓ ✓ ✓	✓	✓
M04	Ouvrir la maquette et vérifier ses vues	✓ ✓ ✓	✓	✓
ÉTAPE 02 · RETROUVER — « Je peux retrouver une vue demandée sans qu'on me dise exactement où cliquer. » « Je retrouve une vue par trois chemins différents et je sais lire un renvoi de feuille. »				✓ démontrée
M05	Cartographier l'arborescence du projet	✓ ✓ ✓	✓	✓
M06	Suivre une référence de feuille	✓ ✓ ✓	✓	✓
M07	Ouvrir une vue par trois chemins	✓ ✓ ✓	✓	✓
ÉTAPE 03 · COMPRENDRE — « Je peux sélectionner un élément et expliquer Catégorie, Famille, Type et Instance, ainsi que les propriétés pertinentes. » « Je sais lire le type d'un objet et remonter catégorie / famille / type / instance. »				✓ démontrée
M08	Décoder une toiture : instance, type et composition	✓ ✗ ✓	✓	✓
M09	Généraliser Catégorie → Famille → Type → Instance	✓ ✓ ✓ ✓	✓	✓
M10	Lire les contraintes d'un mur	✓ ✓ ✓	✓	✓
ÉTAPE 04 · CONTRÔLER — « Je peux modifier l'affichage ou sélectionner plusieurs éléments sans modifier involontairement le modèle. » « Je sais cacher et révéler sans toucher au modèle, et sélectionner en masse sans risque. »				✓ démontrée
M11	Modifier le regard, pas la maquette	✓ ✓ ✓ ✓	✓	✓
M12	Cacher, révéler et contrôler avec VG	✓ ✓ ✗ ✓	✓	✓
M13	Sélectionner en masse sans danger	✓ ✓ ✓	✓	✓
★	Synthèse et rapport — Qui suis-je ? (8 devinettes de synthèse)	✓ ✓ ✓ ✓ ✗ ✓ ✓ ✓		

Lecture : chaque bande verte est une **étape de compétence** et sa **preuve de capacité**, déclarée par l'étudiant·e quand il ou elle peut la démontrer dans Revit (la phrase entre guillemets à droite du nom d'étape est sa vérification écrite). ✓ réussi du premier coup · ✗ tenté sans réussir (correction lue) · — sans réponse. « Simulation » : l'aide facultative a été utilisée — ce n'est ni requis ni pénalisé. Rapport généré par la page de séance à partir du travail enregistré dans ce navigateur.

Billets de sortie

ÉTAPE	NOTE	TEMPS	TENTATIVES
Étape 1 · Se repérer	14 / 15	6 min 42 s	1
Étape 2 · Retrouver	8 / 9	4 min 28 s	1
Étape 3 · Comprendre	9 / 9	4 min 04 s	1
Étape 4 · Contrôler	8 / 9	4 min 51 s	2

Total	39 / 42	20 min 05 s	—
-------	---------	-------------	---

Signature de l'étudiant·e

Reçu par la professeure

Preuves de travail, relevés et captures

M01 Lancer Revit et sécuriser sa première maquette

Observation écrite : Revit 2026 s'ouvre sur l'écran Home. J'ai fait Save As : Belkacem_Amina_Projet_Revit_Seance1.rvt

M02 Identifier le poste de pilotage

Observation écrite : Properties affiche la vue quand rien n'est sélectionné ; le Project Browser liste les vues et les feuilles.

M03 Configurer votre environnement de travail

Observation écrite : J'ai mis les palettes côte à côte avec Tile Views. La vue active a un cadre bleu.

M04 Ouvrir la maquette et vérifier ses vues

Observation écrite : J'ai ouvert Level 1 puis la vue 3D. Les deux se mettent à jour ensemble.

M05 Cartographier l'arborescence du projet

Observation écrite : L'arborescence classe par nature : Floor Plans, Elevations, Sections, Sheets.

M06 Suivre une référence de feuille

Observation écrite : La bulle de renvoi donnait 2 / A-501 : le détail 2 sur la feuille A-501.

M07 Ouvrir une vue par trois chemins

Observation écrite : Trois chemins vers une vue : double-clic dans le browser, onglet ouvert, ou renvoi de feuille.

M08 Décoder une toiture : instance, type et composition

Observation écrite : Le toit sélectionné affiche Basic Roof, épaisseur 300 mm dans Properties.

M09 Généraliser Catégorie → Famille → Type → Instance

Observation écrite : Le mur SIP 202 mm est contraint de Level 1 à Level 2 (Top Constraint).

M10 Lire les contraintes d'un mur

Observation écrite : Catégorie Walls, famille Basic Wall, type SIP 202mm, puis l'instance choisie.

M11 Modifier le regard, pas la maquette

Observation écrite : En cachant un mur avec HH, il disparaît de la vue seulement, pas du modèle.

M12 Cacher, révéler et contrôler avec VG

Observation écrite : VG décoche Furniture : les meubles disparaissent de cette vue uniquement.

M13 Sélectionner en masse sans danger

Observation écrite : Select All Instances : Visible in View = 7 pieux, In Entire Project = 11.