

Cette page ne remplace pas la séance : elle vous évite de chercher. Tout ce qui suit a été vu dans une mission. Les raccourcis se tapent **sans rien sélectionner d'autre**, directement dans la vue, et **sans appuyer sur Entrée**.

01 Les quatre extensions

.rvt	Le projet : le bâtiment, ses vues et ses feuilles, dans un seul fichier.
.rfa	Une famille (porte, fenêtre, poutre). S'ouvre dans son propre éditeur, jamais comme un projet.
.rte	Un gabarit de projet : unités, niveaux et styles déjà réglés, bâtiment à construire.
.rft	Un gabarit de famille , choisi selon la catégorie.

02 La chaîne d'un objet

Catégorie	La nature : <i>Walls, Doors, Roofs...</i>
Famille	Le modèle : <i>Basic Wall</i> .
Type	La variante chiffrée : <i>SIP 202 mm</i> .
Instance	L'exemplaire posé dans le bâtiment.
Edit Type	Le piège : modifie tous les objets de ce type. Properties seul ne touche que l'objet sélectionné.

03 Naviguer et voir

WT	Ranger toutes les vues ouvertes en mosaïque.
TW	Fermer les vues inactives et n'en garder qu'une.
ZF / ZA	Cadrer la vue courante / toutes les vues.
ZR	Zoomer sur une région tracée à la souris.
Ctrl + Tab	Passer d'une vue ouverte à la suivante.
Molette	Zoom ; enfoncée : déplacer ; Maj + enfoncée : orbiter en 3D.

04 Trois chemins vers une vue

Project Browser	Double-clic sur le nom de la vue.
Onglet déjà ouvert	La vue est encore chargée : on y revient sans la rouvrir.
Renvoi de feuille	Une bulle porte deux nombres : le détail en haut, la feuille en bas — <i>2 / A-501</i> se lit « détail 2, feuille A-501 ». C'est une adresse : double-cliquer la tête de bulle ouvre la vue.

05 Cacher, révéler, contrôler

VG	Visibility / Graphics : décocher une catégorie entière dans cette vue .
HH / HC	Masquer l'élément sélectionné / toute sa catégorie.
HI	Isoler : ne garder que la sélection à l'écran.
HR	Tout remettre comme avant (masquage temporaire).
Ampoule	<i>Reveal Hidden Elements</i> : le cadre devient magenta et montre ce qui est caché.

06 Sélectionner sans casser

Ctrl + clic	Ajouter à la sélection. Maj + clic : retirer.
Tab	Faire défiler les éléments superposés avant de cliquer.
Compteur	En bas à droite : c'est lui qui fait foi , pas ce que vous croyez avoir pris.
Select All Instances	<i>Visible in View</i> = cette vue seulement. <i>In Entire Project</i> = tout le bâtiment. Vérifiez le compteur avant toute modification .
Échap	Tout désélectionner. Ctrl + Z annule immédiatement.

Le regard n'est pas la maquette — et ce que vous remettez

1. **Cacher, isoler, décocher dans VG ne change que la vue en cours**. Le modèle, lui, reste intact — et les autres vues aussi.
2. Une palette a disparu ? Elle n'est pas perdue : **View** ► **User Interface**, puis recochez-la.
3. Ouvrez toujours la maquette du serveur, puis **Save As à votre nom** avant de travailler : celui qui enregistre par-dessus efface le travail des autres.
4. Ce que vous tapez dans les champs de la page **s'enregistre tout seul**, dans ce navigateur. Aucun bouton Enregistrer.
5. À la fin de chaque étape, un **billet de sortie** chronométré reprend les questions de l'étape. *Les questions et les réponses changent d'ordre à chaque ouverture : lisez, ne recopiez pas.*
6. La séance se termine sur **Synthèse et rapport** : le jeu « Qui suis-je ? », puis votre rapport à enregistrer en PDF. **Vous déposez un seul PDF** dans « Progression de la semaine » — ni le fichier .rvt, ni les captures séparément.